

## **Аннотация к рабочей программе дисциплины «ТЕОРИЯ ИГР»**

по направлению 38.03.01 Экономика  
(профиль «Экономика предприятий и организаций »).

**Общая трудоёмкость дисциплины составляет 5 зачётных единиц**

**Форма контроля: экзамен**

Предполагаемые семестры: 4, 5(заочное обучение).

**Целями** освоения учебной дисциплины являются воспитание математической культуры, развитие навыков математического мышления, обучение применению математических методов и основ математического моделирования в практической деятельности.

**Задачами** дисциплины являются: формирование целостного представления об основных этапах становления современной математики и математических понятиях и методах, обучение приемам и принципам построения математических моделей и их использованию в профессиональной деятельности, подготовка исходных данных для проведения расчетов экономических и социально-экономических показателей, характеризующих деятельность хозяйствующих субъектов;

аналитическая, научно-исследовательская деятельность

Учебная дисциплина «**Теория игр**» входит в математический и естественнонаучный цикл (базовая часть) и относится к числу фундаментальных математических дисциплин, поскольку служит основой для изучения учебных дисциплин как математического и естественнонаучного, так и профессионального цикла.

Знания, полученные по дисциплине «**Теория игр**» непосредственно используются при изучении дисциплин базового цикла: теория систем и системный анализ, эконометрика, информатика, исследование операций; и дисциплин профессионального цикла: финансовая математика, экономика общественного сектора, макроэкономическое планирование и прогнозирование, маркетинг и др.

**Краткое содержание дисциплины:**

Классификация игр. Матричные игры.

Принципы принятия решений в условиях риска, в условиях неопределённости. Критерии выбора решений.

Игра против природы. Неантогонистические игры.

Метод Монте-Карло моделирования систем

Применение матричных игр в маркетинговых исследованиях

**В результате изучения дисциплины бакалавр должен обладать следующими профессиональными компетенциями:**

**ОПК-2:** способность осуществлять сбор, анализ и обработку данных, необходимых для решения профессиональных задач

В результате освоения дисциплины бакалавр должен:

1. Знать: классификацию типичных конфликтных ситуаций в терминах теории игр, основные методы анализа экономических процессов, представляемых как “конфликтные”.
2. Уметь: применять методы теории игр и исследования операций для решения конкретных экономических задач.
3. Владеть: методами построения, анализа и применения моделей теории игр для оценки состояния и прогноза экономических явлений и процессов.